

Upcoming Topics @WSL



The following applied research fields are wide open for your good ideas and interests - **master thesis, practical, job**

- a) **Virtual reality** and 3D. Objects derived from field data as well as TLS/ALS. How can VR-technology be applied on Swiss national forest data collection and research? -> Rolf
- b) **Storage of huge amounts** of vector geometries - spatial big data. How should we deal with point, line and polygon clouds of several billions of geometries? -> Rolf
- c) **Parallel spatial algorithms** and parallel infrastructure. Which methods allow us to compute spatial relationships and statistics in a highly efficient manner? -> Rolf
- d) **Modeling and spatial geostatistics** -> Andri Baltensweiler
- e) **Other ideas** from you?

@WSL



Eidg. Forschungsanstalt für Wald, Schnee und Landschaft WSL

Die Eidgenössische Forschungsanstalt für Wald, Schnee und Landschaft WSL gehört mit rund 600 Mitarbeitenden zum ETH-Bereich. Sie befasst sich mit der nachhaltigen Nutzung und dem Schutz der Umwelt sowie mit einem verantwortungsvollen Umgang mit Naturgefahren

Die Forschungseinheit Waldressourcen und Waldmanagement erfasst und analysiert Veränderungen in der Landschaft und im Wald und sucht für die Gruppe GIS **nach Vereinbarung für 2 Jahre** einen

Backend Engineer 60-80% (w/m/d)

Als Verstärkung des Teams suchen wir im Rahmen des Projekts „Datenzentrum Natur und Landschaft“ eine teamorientierte Mitarbeiterin oder Mitarbeiter für die Weiterentwicklung des Virtuellen Datenzentrums (VDC) und andere Fachanwendungen mit Schwerpunkt Biodiversität und GIS. Ihr **Aufgabengebiet** setzt sich daher wie folgt zusammen:

- Weiterentwicklung des Java-Backends
- Datenmodellierung und Unterhalt unserer Datenbanken und mögliche Migration auf PostgreSQL
- Pflege und Weiterentwicklung der Schnittstellen zu den Projektpartnern von „InfoSpecies“ (Schweizerisches Daten- und Informationszentrum für Arten)
- Weitere Aufgaben wie beispielsweise Mitarbeit beim Unterhalt der GIS-Server